

부서: 문화관광과
 정책: 전통문화의 계승 및 보존
 단위: 문화유산 보존

(단위:천원)

부서·정책·단위(회계)·세부사업·편성목		예산액	기정액	비교증감
	문화재관리 공익근무요원	15,992	23,298	△7,306
	301 일반보상금	15,992	23,298	△7,306
	09 공익근무요원보상금	15,992	23,298	△7,306
	○문화재관리 공익근무요원	15,992	23,298	△7,306
	· 봉급 경정 80,000원*4명*12월	3,840	5,760	△1,920
	· 종식비 경정 5,000원*4명*22일*12월	5,280	7,920	△2,640
	· 교통비 경정 2,600원*4명*22일*12월	2,746	4,119	△1,373
	· 교통비실비보상 경정 2,600원*4명*22일*12월	2,746	4,119	△1,373
	목조문화재 소방시설보강	35,000	0	35,000
		시비 35,000	0	35,000
	101 인건비	23,668	0	23,668
		시비 23,668	0	23,668
	10 기간제근로자등보수	23,668	0	23,668
	○문화재 순찰 기간제근로자 23,668,000원	23,668	0	23,668
		시비 23,668	0	23,668
	201 일반운영비	1,332	0	1,332
		시비 1,332	0	1,332
	01 사무관리비	1,332	0	1,332
	○문화재 순찰장비 구입 1,332,000원	1,332	0	1,332
		시비 1,332	0	1,332
	401 시설비및부대비	10,000	0	10,000
		시비 10,000	0	10,000
	04 시설비	10,000	0	10,000
	○목조문화재 방염제 도포 10,000,000원	10,000	0	10,000
		시비 10,000	0	10,000
	옥외광고물 질서확립	68,870	75,286	△6,416
		시비 15,500	0	15,500
		구비 53,370	75,286	△21,916
	옥외광고물 관리	10,789	10,289	500
		시비 500	0	500
		구비 10,289	10,289	0
	옥외광고물 재해방재단 지원	500	0	500
		시비 500	0	500

부서: 문화관광과
 정책: 옥외광고물 질서확립
 단위: 옥외광고물 관리

(단위:천원)

부서·정책·단위(회계)·세부사업·편성목		예산액	기정액	비교증감
201	일반운영비	500	0	500
		시비 500	0	500
01	사무관리비	500	0	500
	○옥외광고물 방재사업 500,000원	500	0	500
		시비 500	0	500
불법광고물 근절		58,081	64,997	△6,916
		시비 15,000	0	15,000
		구비 43,081	64,997	△21,916
광고물관리 공익근무요원		16,288	38,204	△21,916
301	일반보상금	16,288	38,204	△21,916
09	공익근무요원보상금	16,288	38,204	△21,916
	○광고물관리 공익근무요원	16,288	38,204	△21,916
	· 봉급 경정 80,000원*4명*12월	3,840	9,600	△5,760
	· 종식비 경정 5,000원*4명*22일*12월	5,280	13,200	△7,920
	· 교통비 경정 2,600원*4명*22일*12월	2,746	6,864	△4,118
	· 교통비 실비보상 경정 2,600원*4명*22일*12월	2,746	6,864	△4,118
현수막계시대 보수 및 불법광고물방지 시트 설치		15,000	0	15,000
		시비 15,000	0	15,000
401	시설비및부대비	15,000	0	15,000
		시비 15,000	0	15,000
04	시설비	15,000	0	15,000
	○현수막계시대 보수 및 불법광고물 방지시트 설치 15,000,000원	15,000	0	15,000
		시비 15,000	0	15,000
행정운영경비(문화관광과)		46,207	45,466	741
인력운영비		36,235	35,494	741
인력운영비		36,235	35,494	741
101	인건비	33,043	32,302	741
07	연가보상비	741	0	741
	○구보편집위원 연가보상비 19,031,000원*14/360일	741	0	741